

TESLA – COMBAT ROBOT GAMES

Turnirske procedure

(Izvedeno iz: SPARC Turnirske procedure v1.1)

Ako događaj koristi nestandardne procedure, moraće jasno naznačiti izmene pre početka takmičenja.

TEŽINSKE KLASE

Težina	Klasa	Napomena
150 g	Fairyweight (Vilinska)	Mikro roboti popularna klasa
450 g	Antweight (Mrav)	Popularna laka klasa u SAD i UK
1 kg	Kilobot	Koristi se u nekim takmičenjima
1.5 kg	Beetleweight (Buba)	Veoma popularna klasa
6 lb / 2.72 kg	Mantisweight (Bogomoljka)	Ređa klasa
12 lb / 5.44 kg	Hobbyweight (Hobi)	Amaterska srednja klasa, često u SAD
15 lb / 6.8 kg	Bantamweight (Patuljak)	Nekada korišćena u nekim ligama
30 lb / 13.61 kg	Featherweight (Pero)	Veoma popularna i stabilna klasa u UK
60 lb / 27.22 kg	Lightweight (Laka)	Nekada veoma popularna, danas ređa
120 lb / 54.43 kg	Middleweight (Srednja)	Uglavnom više neaktivna
220 lb / 99.79 kg	Heavyweight (Teška)	Klasa korišćena u prošlosti
242.5 lb / 110 kg	Robot Wars Heavyweight	Limit za UK televizijska takmičenja
250 lb / 113.4 kg	BattleBots Heavyweight	Glavna profesionalna klasa u SAD

PROVERA TEŽINE

- Robot može biti ponovo izmeren bilo kada na zahtev sudije ili organizatora.
 - Ako je manje od 5% preko limite, mora se smanjiti pre naredne borbe.
 - Ako je više od 5% preko, gubi prethodnu borbu i mora se smanjiti.
 - Ako se prekoračenja ponavljaju – diskvalifikacija sa turnira.
- Ako je robot modifikovan, tim je odgovoran da ostane u granicama težine.
- Ako se zahteva merenje odmah posle borbe, oba robota se proveravaju:
 - Ako je jedan pretežak – automatski gubi.
 - Ako su oba preteška – rezultat ostaje, ali moraju se smanjiti pre naredne borbe.

(Opciono pravilo za kameru)

- Ako organizatori odobre, može se dodati mala kamera sa zaštitnim kućištem, čak i ako to premašuje težinu.
- Nosač kamere mora biti lako uklonjiv za posebno merenje.

NEPOŠTENI PONAŠANJE

Uključuje (ali nije ograničeno na):

- Fizički kontakt posle borbe
- Sabotažu
- Ometanje protivničkih vozača
- Nepošteno kretanje pre početka borbe

Kazne:

1. Prvi slučaj (nenamerno) – upozorenje
2. Drugi slučaj (nenamerno) – automatski poraz.
3. Namerno nepoštenje (prema presudi sudija) – diskvalifikacija do kraja turnira.
 - Vozač mora naći zamenu ili robot ne može nastaviti takmičenje.

Ako se nepoštenje desi u finalu double elimination turnira:

- Vozač koji je kriv gubi i trenutnu i potencijalnu narednu borbu.