

TESLA – COMBAT ROBOT GAMES

Smernice za ocenjivanje

(Izvedeno iz SPARC Smernice za ocenjivanje v1.1)

Ako događaj koristi nestandardna pravila, moraće jasno naznačiti izmene pre početka takmičenja.

Organizacija ocenjivanja

- Sudije će biti postavljene dovoljno blizu sudije/upravnika arene kako bi komunikacija bila omogućena i uz buku tipičnu za borbe robota.
- Kada se borba ne završi eliminacijom jednog od takmičara (prema Pravilima borbe), pobjednik se određuje sudijskom odlukom.
- Svaki sudija dodjeljuje poene, a robot sa većinom poena proglašava se pobjednikom.
- Sudijske odluke su konačne.

Smernice za ocenjivanje

Dostupna su dva seta kriterijuma kako bi pojedinačni događaji mogli da izaberu format koji odgovara željenoj složenosti i fokusu sistema bodovanja.

Pojednostavljeni kriterijumi ocenjivanja

- Tri sudije glasaju za pobjednika na osnovu jednako važnih kategorija:
 - Oštećenje
 - Kontrola
 - Agresija
 - Sudije ne smeju razgovarati o borbi pre glasanja, osim u slučaju specifičnih pitanja o oštećenjima koja zahtevaju dodatnu proveru (npr. funkcionalna demonstracija pre otvaranja arene).
 - Za ovaj format ne dodjeljuju se poeni, već se donosi direktna odluka.
-

Bodovanje agresije

- Agresija se ocenjuje na osnovu vremena koje robot provodi u napadu na protivnika.
- Ključni faktor: kontrolisani napadi, bez obzira da li su bili uspešni.

Bodovanje kontrole

- Kontrola se ocenjuje na osnovu vremena koje robot provodi dominirajući borbom.
- Ključni faktor: korišćenje elementata robota ili arene protiv protivnika, bez direktnog nanošenja oštećenja (npr. guranje u opasnu zonu, blokiranje pokreta).

Bodovanje oštećenja

- Oštećenje se ocenjuje na osnovu uticaja na protivnički robot.
- Ključni faktor: nekozmetička oštećenja koja utiču na funkcionalnost.
- Sudije uzimaju u obzir težinu oštećenja prilikom donošenja odluke.

Napomena: Ocenjivanje je subjektivno, ali sudije moraju dosledno primenjivati kriterijume kako bi odluke bile fer. Pobjednik je onaj koji pokaže bolju kombinaciju agresije, kontrole i nanošenja oštećenja tokom borbe.